task main()

{

int q=0;

int qq=0;

while(true)

{

SetSensorTouch(S1);

SetSensorTouch(S2);

SetSensorColorFull(S3);

SetSensorTouch(S4);

int a=SENSOR\_1;

int s=SENSOR\_2;

int d=SENSOR\_3;

int f=SENSOR\_4;

NumOut(20,20,q);

if (d==2)

{

if (a==0)

{

if (s==0)

{

if (f==0)

{

ClearScreen();

q=q+1;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

if (f==1)

{

ClearScreen();

q=q-1;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

if (s==1)

{

ClearScreen();

q=q\*1;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

if (a==1)

{

ClearScreen();

q=q/1;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

if (d==3)

{

if (a==0)

{

if (s==0)

{

if (f==0)

{

ClearScreen();

q=q+2;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

if (f==1)

{

ClearScreen();

q=q-2;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

if (s==1)

{

ClearScreen();

q=q\*2;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

if (a==1)

{

ClearScreen();

q=q/2;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

if (d==4)

{

if (a==0)

{

if (s==0)

{

if (f==0)

{

ClearScreen();

q=q+3;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

if (f==1)

{

ClearScreen();

q=q-3;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

if (s==1)

{

ClearScreen();

q=q\*3;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

if (a==1)

{

ClearScreen();

q=q/3;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

if (d==5)

{

if (a==0)

{

if (s==0)

{

if (f==0)

{

ClearScreen();

q=q+4;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

if (f==1)

{

ClearScreen();

q=q-4;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

if (s==1)

{

ClearScreen();

q=q\*4;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

if (a==1)

{

ClearScreen();

q=q/4;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

if (d==6)

{

if (a==0)

{

if (s==0)

{

if (f==0)

{

ClearScreen();

q=q+5;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

if (f==1)

{

ClearScreen();

q=q-5;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

if (s==1)

{

ClearScreen();

q=q\*5;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

if (a==1)

{

ClearScreen();

q=q/5;

NumOut(20,20,q);

Wait(1000);

}

}

}

}