task main()

{

 int q=0;

 int qq=0;

 while(true)

 {

 SetSensorTouch(S1);

 SetSensorTouch(S2);

 SetSensorColorFull(S3);

 SetSensorTouch(S4);

 int a=SENSOR\_1;

 int s=SENSOR\_2;

 int d=SENSOR\_3;

 int f=SENSOR\_4;

 NumOut(20,20,q);

 if (d==2)

 {

 if (a==0)

 {

 if (s==0)

 {

 if (f==0)

 {

 ClearScreen();

 q=q+1;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 if (f==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q-1;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 if (s==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q\*1;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 if (a==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q/1;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 if (d==3)

 {

 if (a==0)

 {

 if (s==0)

 {

 if (f==0)

 {

 ClearScreen();

 q=q+2;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 if (f==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q-2;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 if (s==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q\*2;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 if (a==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q/2;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 if (d==4)

 {

 if (a==0)

 {

 if (s==0)

 {

 if (f==0)

 {

 ClearScreen();

 q=q+3;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 if (f==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q-3;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 if (s==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q\*3;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 if (a==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q/3;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 if (d==5)

 {

 if (a==0)

 {

 if (s==0)

 {

 if (f==0)

 {

 ClearScreen();

 q=q+4;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 if (f==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q-4;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 if (s==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q\*4;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 if (a==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q/4;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 if (d==6)

 {

 if (a==0)

 {

 if (s==0)

 {

 if (f==0)

 {

 ClearScreen();

 q=q+5;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 if (f==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q-5;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 if (s==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q\*5;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 if (a==1)

 {

 ClearScreen();

 q=q/5;

 NumOut(20,20,q);

 Wait(1000);

 }

 }

 }

}