# Общие положения

1. Для участия в соревнованиях предлагается 4 задания:
* Черная линия с препятствиями
* Робот-перевозчик
* Усложненная сортировка
* Робофутбол
1. Команда может выбрать любое задание или несколько заданий.

Итоги в заданиях Черная линия с препятствиями, Робот-перевозчик, Усложненная сортировка подводятся по возрастным категориям:

* Младшая группа (1-4 класс);
* Средняя группа (5-8 класс);
* Старшая группа (9 класс и старше).

Итоги в задании Робофутбол подводятся без учета возрастных категорий.

1. К участию в задании Робот-перевозчик допускаются роботы, собранные из деталей **одного набора** конструктора LegoMindstorms, LegoEducation или LegoEV3. На роботе присутствует только один стандартный набор датчиков, один программируемый контроллер, но могут быть использованы детали из ресурсного набора.
2. К участию в заданиях Черная линия с препятствиями допускаются роботы, собранные из деталей **одного набора** конструктора LegoMindstorms, LegoEducation или LegoEV3. На роботе присутствует только один стандартный набор датчиков, один программируемый контроллер, но могут быть использованы детали из ресурсного набора. Отдельные итоги будут подводиться для роботов, собранных на других платформах, отличных от Lego, без учета возрастных категорий.
3. К участию в задании Усложненная сортировка допускаются роботы, собранные из деталей конструктора LegoMindstorms, LegoEducation или LegoEV3. На роботе может присутствовать несколько стандартных наборов датчиков, могут быть использованы детали из ресурсного набора, но используется только один программируемый контроллер.
4. К участию в задании Робофутбол допускаются роботы, собранные на любой платформе.
5. У микрокомпьютера EV3 можно использовать только три разъема для подключения двигателей (один разъем обязательно должен быть свободен). По решению жюри к участию в соревновании может быть допущена команда с роботом, собранным из деталей, отличных от Lego;
6. Перед началом соревнований роботы сдаются в зону карантина для проверки членами жюри параметров робота. При несоответствии параметров команде дается 3 минуты на устранение неполадок.
7. В конструкции роботов нельзя использовать винты, клеи, веревки или резинки для закрепления деталей между собой.
8. Функция Bluetooth (у EV3 и NXT) и WiFi (у EV3) должны быть отключены, загружать программы следует через кабель USB(исключением является задание Робофутбол).
9. К USB разъему микрокомпьютера EV3 ничего не должно быть подключено.
10. В памяти робота, разрешено использовать несколько программ, но запрещено вводить дополнительные данные после запуска программы (нажимать какие либо кнопки). В зачётных попытках участникам разрешается выбрать какую-либо одну программу, и запустить ее на микрокомпьютере, либо запустить программу и после этого только один раз активировать датчик касания для запуска робота.
11. На выполнение каждого задания команде дается не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований);
12. Процедура старта: робот устанавливается участником в зону старта. До команды «СТАРТ» робот должен находиться на поверхности полигона и оставаться неподвижным. После команды «СТАРТ» участник должен запустить робота и быстро покинуть стартовую зону;
13. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов;
14. Команда имеет право остановить робота в любой момент;
15. Если робот выполнил задание не полностью, то набранные баллы идут в зачет;
16. Во время прохождения дистанции запрещается управлять роботом дистанционно. За дистанционное управление роботом команда снимается с соревнований без возможности апелляции. Решение о снятии команды принимается голосованием не менее двух судей (исключением является задание Робофутбол).