



Образовательная робототехника в Алтайском крае

X региональная олимпиада по робототехнике

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении основной категории по
направлению «Lego Wedo»



1. Общие положения

1.1. Всем командам, участвующим в конкурсе, предлагаются одни и те же задания, которые необходимо выполнить. Задания заранее не известны. Порядок выполнения заданий не имеет значения.

1.2. Конкурсное задание состоит из 2 частей:

1 часть состязания предполагает сборку модели по инструкции или по фото в Lego Digital Designer.

2 часть состязания предполагает просмотр командой видеотрегмента с демонстрацией работы готовой модели. Затем команда должна решить ряд задач и составить код программы в среде Wedo по просмотренному видео («Черный ящик»).

1.3. За отведенное время (по решению судейской коллегии) команды решают задания и высылают членам жюри отчет.

1.4. Подведение итогов будет организовано по общей сумме баллов, набранной командой за все решенные задачи.

1.5. Тексты заданий и их количество определяется решением организационного комитета Олимпиады.

1.6. Команда должна иметь: компьютер с установленной программой Lego Digital Designer ([Приложение 1](#)) и средой программирования Lego Wedo.

2. Уточнения по проведению Олимпиады и отправке работ

2.1. На выполнение всей работы вам отводится три часа.

С 9:30 28.10.2020 до 10:00 28.10.2020 свободное время, предназначенное для изучения конкурсного задания и общения с наставником, педагогом, родителем.

2.2. Правила будут доступны для педагогов с 9:20 28.10.2020.

2.3. Все задания команда учащихся должна выполнять самостоятельно, без помощи наставника, педагога, родителя и т.д.

2.4. На протяжении всей работы необходимо осуществлять съемку рабочей зоны учащихся на любую камеру (камера ноутбука, внешняя web-

камера, камера телефона или другая). При проведении записи необходимо разместить в кадре часы. Запись необходима для проверки самостоятельности выполнения заданий. Запись экрана рабочей зоны учащихся рекомендуется начать не позднее 9:30.

2.5. В качестве проверки работ жюри будет отсматривать видео выполненных заданий.

2.6. Все задачи, которые выполнила команда участников, но процесс их выполнения не попал на запись рабочей зоны, засчитываться не будут. Во время выполнения заданий команда участников не должна использовать текстовые записи, любые сетевые ресурсы, любые средства связи. Также если во время выполнения какой-либо задачи учащимся будут помогать из вне, баллы за все задания аннулируются.

2.7. Для проверки выполнения задач вам необходимо будет **загрузить отчет:**

Для предоставления отчета вам необходимо создать папку на облачном хранилище с названием «10_РОПР_ *название команды*». Доступ к папке необходимо сделать публичный.

В эту папку необходимо загрузить документ под названием «Сведения о команде», содержащий следующую информацию:

- Район.
- Название команды.
- ФИО участника №1, №2...
- Возраст участника №1, №2...
- Наименование образовательного учреждения, в котором обучается участник №1, №2...

В этой же папке, «10_КОПР_ *название команды*», необходимо создать:

- Папку Задача №1 (Созданная модель в LDD, с расширением *.lxf)
- Папку Задача №2 (Скриншоты заданий 1, 2, 3,)
- Видеозапись рабочей зоны команды участников под названием «Запись рабочей зоны».

В целях снижения размеров файла для последующей загрузки их на облачное хранилище, можно осуществлять запись в качестве 480p. Запись в более низком качестве приниматься не будет. Также с целью экономии места и уменьшения времени загрузки на облачное хранилище, можно осуществить сжатие нескольких видеофайлов через удобную вам программу архивирования (7-Zip, WinRAR или любую другую).

Если возникнет проблема нехватки места на облачном хранилище, в связи с большими размерами видеофайлов, то видео можно загрузить на YouTube (www.youtube.com), а по итогу загрузки, в папку «Видео» добавить текстовый документ содержащий ссылки на видеозаписи.

В связи с тем, что загрузка видеофайлов может занять большое количество времени, в первую очередь стоит загрузить

- Папку Задача №1 (Созданная модель в LDD, с расширением *.lxf)
- Папку Задача №2 (Скриншоты заданий 1, 2, 3,).

2.8.. Видеозапись рабочей зоны участников можно загрузить до 23:59 28.10.2020.

3. Победители и призеры

3.1. Победители определяются по наибольшей сумме баллов, полученных командами.

3.2. Итоги подводятся отдельно в каждой возрастной категории и по каждой задаче. Команда может стать победителем или призером, если она набирает количество баллов, большее проходного порога.

Скачать программу LDD можно здесь:

<https://lego-digital-designer.ru.uptodown.com/windows>

Учебный фильм «Основы работы в программе LEGO DigitalDesigner»

Автор Антонина Валерьевна Новоселова

https://youtu.be/3W-pq_TyG1Q

Если остались вопросы, пройдите по ссылкам:

Инструкция по использованию LEGODigitalDesigner:

<https://doublebrick.ru/forums/viewtopic.php?t=17337>

Видео-обзор программы:

https://youtu.be/_H8su1CUB4c

Задания и видео по LDD в группе <https://vk.com/roboclubaltay>



Образовательная робототехника в Алтайском крае

УДАЧНОЙ РАБОТЫ

