



Образовательная робототехника в Алтайском крае

X региональная олимпиада по робототехнике

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении основной категории по направлению
«Lego Mindstorms»



1. Общие положения

- 1.1. Всем командам, участвующим в конкурсе, предлагаются одни и те же задания, которые необходимо выполнить. Задания заранее не известны. Порядок выполнения заданий не имеет значения.
- 1.2. За отведенное время (по решению судейской коллегии) команды решают задания и высылают членам жюри видео, демонстрирующее жеребьевку и решение роботом задачи.
- 1.3. При необходимости жюри имеет право посмотреть решение задачи у команды.
- 1.4. Подведение итогов будет организовано по общей сумме баллов, набранной командой за все решенные задачи.
- 1.5. Тексты заданий и их количество определяется решением организационного комитета Олимпиады.
- 1.6. Команда приносит с собой заранее собранного робота, способного передвигаться. Остальные конструкции должны быть подготовлены в день соревнования непосредственно для решения конкретных задач. Будет отдельное задание, при решении которого обязательно использование третьего мотора.
- 1.7. Время, затраченное на выполнение роботом задания, в зачет не идет, учитывается только правильность решения задачи.
- 1.8. Запрещается дистанционное управление роботом.
- 1.9. Команда должна иметь с собой: робота, способным перемещаться, комплект датчиков, запасной мотор и ресурсные детали для их крепления на конструкцию; компьютер с установленной средой программирования.
- 1.10. Руководитель команды должен подготовить заранее реквизиты для подготовки стартовой обстановки задачи, высланной организаторами Олимпиады:
 - Изолента или цветной скотч для нанесения меток на полу;
 - Сантиметровая лента или рулетка;

- Игральные кости (2 штуки);
- Пустые стандартные жестяные банки (330 мл), использующиеся для напитков (10 штук);
- Цветная бумага;
- Скотч двусторонний;
- Бейджи с названиями команд;
- Мячи для большого тенниса (3 штуки).

2. Уточнения по проведению Олимпиады и отправке работ

2.1. На выполнение всей работы вам отводится три часа. С 9:30 28.10.2020 до 10:00 28.10.2020 свободное время, предназначенное для изучения конкурсного задания и общения с наставником, педагогом, родителем. В это время руководитель команды должен подготовить необходимые стартовые обстановки, прописанные в правилах.

2.2. Правила будут доступны для педагогов с 9:20 28.10.2020.

2.3. Все задания команда учащихся должна выполнять самостоятельно, без помощи наставника, педагога, родителя и т.д.

2.4. На протяжении всей работы необходимо осуществлять съемку рабочей зоны учащихся на любую камеру (камера ноутбука, внешняя web-камера, камера телефона или другая). При проведении записи необходимо разместить в кадре часы. Запись необходима для проверки самостоятельности выполнения заданий. Запись экрана рабочей зоны учащихся рекомендуется начать не позднее 9:30.

2.5. В качестве проверки работ жюри будет отсматривать видео выполненных заданий. Наставник должен заснять 2 попытки на каждое выполненное задание. При проведении съемки каждой из попыток необходимо проверить, чтобы в кадре был виден капитан команды (название команды должно быть указано на бейдже), робот, стартовая обстановка для решения задачи, часы. Капитан команды в кадре включает выполнение программы, загруженной в модуль, отходит от

робота на расстояние, не меньшее 1 метра. После завершения попытки капитан команды забирает робота с поля.

- 2.6. Команда имеет право прислать неполное решение задачи. В этом случае она получит не максимальное количество баллов за решение.
- 2.7. Все задачи, которые выполнила команда участников, но процесс их выполнения не попал на запись рабочей зоны, засчитываться не будут. Во время выполнения заданий команда участников не должна использовать текстовые записи, любые сетевые ресурсы, любые средства связи. Также если во время выполнения какой-либо задачи учащимся будут помогать из вне, баллы за все задания аннулируются.
- 2.8. Для проверки выполнения задач вам необходимо будет загрузить видео попыток на облачное хранилище. Для каждой команды должна быть создана отдельная папка с названием команды, в ней создана папка «Видео». В ней размещены файлы, название которых содержит название команды, номер задачи, номер попытки. Например, «Команда X, задача 1, попытка 1».
- 2.9. Также в папку видео необходимо загрузить видеозапись рабочей зоны команды участников под названием «Запись рабочей зоны».
- 2.10. В целях снижения размеров файла для последующей загрузки их на облачное хранилище, можно осуществлять запись в качестве 480p. Запись в более низком качестве приниматься не будет. Также с целью экономии места и уменьшения времени загрузки на облачное хранилище, можно осуществить сжатие нескольких видеофайлов через удобную вам программу архивирования (7-Zip, WinRAR или любую другую).
- 2.11. Если возникнет проблема нехватки места на облачном хранилище, в связи с большими размерами видеофайлов, то видео можно загрузить на YouTube (www.youtube.com), а по итогу загрузки, в папку «Видео» добавить текстовый документ содержащий ссылки на видеозаписи.

2.12. В связи с тем, что загрузка видеофайлов может занять большое количество времени, в первую очередь стоит загрузить записи попыток. Видеозаписи попыток решения задач должны быть размещены на облачном хранилище до 16:59 28.10.2020. Видеозапись рабочей зоны участников можно загрузить до 23:59 28.10.2020. проверка работ будет осуществляться на основе присланных ссылок на видео, записи просматриваются только до 13:00 28.10.2020

3. Победители и призеры

3.1. Победители определяются по наибольшей сумме баллов, полученных командами.

3.2. Итоги подводятся отдельно в каждой возрастной категории и по каждой задаче. Команда может стать победителем или призером, если она набирает количество баллов, большее проходного порога.



Образовательная робототехника в Алтайском крае

УДАЧНОЙ РАБОТЫ

